Die 10 Phasen

1. 1 Zweierfolge + 1 Drilling + 1 Viererfolge
2. 6 gerade + 3 ungerade Zahlen, ohne Joker
3. 7 Karten mit einstelligen Zahlen einer Farbe
4. 1 Dreierfolge aus genau zwei Farben+ 1 Viererfolge aus genau drei Farben
5. 1 Sechserfolge + 1 Drilling, beide ohne Joker
6. 1 Drilling + 1 Vierling, beide gleich nur mit geraden oder ungeraden Zahlen
7. 3 Zweierfolgen + 1 Drilling
8. 1 Dreier- und 1 Viererfolge mit jeweils nur einer Farbe
9. 1 Fünferfolge mit allen Farben + 1 Drilling
10. 1 Vierer- und 1 Fünferfolge, insgesamt max. drei Farben und max. ein Joker

„Mixtausch"
Die Blankokarte wird eine Sonderkarte: Die oberste Karte vom Nachzieh- und Ablagestapel nehmen und 1 andere Karte abwerfen.

Die 10 Phasen

1. 1 Zweierfolge + 1 Drilling + 1 Viererfolge
2. 6 gerade + 3 ungerade Zahlen, ohne Joker
3. 7 Karten mit einstelligen Zahlen einer Farbe
4. 1 Dreierfolge aus genau zwei Farben+ 1 Viererfolge aus genau drei Farben
5. 1 Sechserfolge + 1 Drilling, beide ohne Joker
6. 1 Drilling + 1 Vierling, beide gleich nur mit geraden oder ungeraden Zahlen
7. 3 Zweierfolgen + 1 Drilling
8. 1 Dreier- und 1 Viererfolge mit jeweils nur einer Farbe
9. 1 Fünferfolge mit allen Farben + 1 Drilling
10. 1 Vierer- und 1 Fünferfolge, insgesamt max. drei Farben und max. ein Joker

„Mixtausch"
Die Blankokarte wird eine Sonderkarte: Die oberste Karte vom Nachzieh- und Ablagestapel nehmen und 1 andere Karte abwerfen.

Die 10 Phasen

1. 1 Zweierfolge + 1 Drilling + 1 Viererfolge
2. 6 gerade + 3 ungerade Zahlen, ohne Joker
3. 7 Karten mit einstelligen Zahlen einer Farbe
4. 1 Dreierfolge aus genau zwei Farben+ 1 Viererfolge aus genau drei Farben
5. 1 Sechserfolge + 1 Drilling, beide ohne Joker
6. 1 Drilling + 1 Vierling, beide gleich nur mit geraden oder ungeraden Zahlen
7. 3 Zweierfolgen + 1 Drilling
8. 1 Dreier- und 1 Viererfolge mit jeweils nur einer Farbe
9. 1 Fünferfolge mit allen Farben + 1 Drilling
10. 1 Vierer- und 1 Fünferfolge, insgesamt max. drei Farben und max. ein Joker

„Mixtausch"
Die Blankokarte wird eine Sonderkarte: Die oberste Karte vom Nachzieh- und Ablagestapel nehmen und 1 andere Karte abwerfen.

Die 10 Phasen

1. 1 Zweierfolge + 1 Drilling + 1 Viererfolge
2. 6 gerade + 3 ungerade Zahlen, ohne Joker
3. 7 Karten mit einstelligen Zahlen einer Farbe
4. 1 Dreierfolge aus genau zwei Farben+ 1 Viererfolge aus genau drei Farben
5. 1 Sechserfolge + 1 Drilling, beide ohne Joker
6. 1 Drilling + 1 Vierling, beide gleich nur mit geraden oder ungeraden Zahlen
7. 3 Zweierfolgen + 1 Drilling
8. 1 Dreier- und 1 Viererfolge mit jeweils nur einer Farbe
9. 1 Fünferfolge mit allen Farben + 1 Drilling
10. 1 Vierer- und 1 Fünferfolge, insgesamt max. drei Farben und max. ein Joker

„Mixtausch"
Die Blankokarte wird eine Sonderkarte: Die oberste Karte vom Nachzieh- und Ablagestapel nehmen und 1 andere Karte abwerfen.

Die 10 Phasen

1. 1 Zweierfolge + 1 Drilling + 1 Viererfolge
2. 6 gerade + 3 ungerade Zahlen, ohne Joker
3. 7 Karten mit einstelligen Zahlen einer Farbe
4. 1 Dreierfolge aus genau zwei Farben+ 1 Viererfolge aus genau drei Farben
5. 1 Sechserfolge + 1 Drilling, beide ohne Joker
6. 1 Drilling + 1 Vierling, beide gleich nur mit geraden oder ungeraden Zahlen
7. 3 Zweierfolgen + 1 Drilling
8. 1 Dreier- und 1 Viererfolge mit jeweils nur einer Farbe
9. 1 Fünferfolge mit allen Farben + 1 Drilling
10. 1 Vierer- und 1 Fünferfolge, insgesamt max. drei Farben und max. ein Joker

„Mixtausch"
Die Blankokarte wird eine Sonderkarte: Die oberste Karte vom Nachzieh- und Ablagestapel nehmen und 1 andere Karte abwerfen.

Die 10 Phasen

1. 1 Zweierfolge + 1 Drilling + 1 Viererfolge
2. 6 gerade + 3 ungerade Zahlen, ohne Joker
3. 7 Karten mit einstelligen Zahlen einer Farbe
4. 1 Dreierfolge aus genau zwei Farben+ 1 Viererfolge aus genau drei Farben
5. 1 Sechserfolge + 1 Drilling, beide ohne Joker
6. 1 Drilling + 1 Vierling, beide gleich nur mit geraden oder ungeraden Zahlen
7. 3 Zweierfolgen + 1 Drilling
8. 1 Dreier- und 1 Viererfolge mit jeweils nur einer Farbe
9. 1 Fünferfolge mit allen Farben + 1 Drilling
10. 1 Vierer- und 1 Fünferfolge, insgesamt max. drei Farben und max. ein Joker

„Mixtausch"
Die Blankokarte wird eine Sonderkarte: Die oberste Karte vom Nachzieh- und Ablagestapel nehmen und 1 andere Karte abwerfen.

Die 10 Phasen

1. 1 Zweierfolge + 1 Drilling + 1 Viererfolge
2. 6 gerade + 3 ungerade Zahlen, ohne Joker
3. 7 Karten mit einstelligen Zahlen einer Farbe
4. 1 Dreierfolge aus genau zwei Farben+ 1 Viererfolge aus genau drei Farben
5. 1 Sechserfolge + 1 Drilling, beide ohne Joker
6. 1 Drilling + 1 Vierling, beide gleich nur mit geraden oder ungeraden Zahlen
7. 3 Zweierfolgen + 1 Drilling
8. 1 Dreier- und 1 Viererfolge mit jeweils nur einer Farbe
9. 1 Fünferfolge mit allen Farben + 1 Drilling
10. 1 Vierer- und 1 Fünferfolge, insgesamt max. drei Farben und max. ein Joker

„Mixtausch"
Die Blankokarte wird eine Sonderkarte: Die oberste Karte vom Nachzieh- und Ablagestapel nehmen und 1 andere Karte abwerfen.

Die 10 Phasen

1. 1 Zweierfolge + 1 Drilling + 1 Viererfolge
2. 6 gerade + 3 ungerade Zahlen, ohne Joker
3. 7 Karten mit einstelligen Zahlen einer Farbe
4. 1 Dreierfolge aus genau zwei Farben+ 1 Viererfolge aus genau drei Farben
5. 1 Sechserfolge + 1 Drilling, beide ohne Joker
6. 1 Drilling + 1 Vierling, beide gleich nur mit geraden oder ungeraden Zahlen
7. 3 Zweierfolgen + 1 Drilling
8. 1 Dreier- und 1 Viererfolge mit jeweils nur einer Farbe
9. 1 Fünferfolge mit allen Farben + 1 Drilling
10. 1 Vierer- und 1 Fünferfolge, insgesamt max. drei Farben und max. ein Joker

„Mixtausch"
Die Blankokarte wird eine Sonderkarte: Die oberste Karte vom Nachzieh- und Ablagestapel nehmen und 1 andere Karte abwerfen.

Die 10 Phasen

1. 1 Zweierfolge + 1 Drilling + 1 Viererfolge
2. 6 gerade + 3 ungerade Zahlen, ohne Joker
3. 7 Karten mit einstelligen Zahlen einer Farbe
4. 1 Dreierfolge aus genau zwei Farben+ 1 Viererfolge aus genau drei Farben
5. 1 Sechserfolge + 1 Drilling, beide ohne Joker
6. 1 Drilling + 1 Vierling, beide gleich nur mit geraden oder ungeraden Zahlen
7. 3 Zweierfolgen + 1 Drilling
8. 1 Dreier- und 1 Viererfolge mit jeweils nur einer Farbe
9. 1 Fünferfolge mit allen Farben + 1 Drilling
10. 1 Vierer- und 1 Fünferfolge, insgesamt max. drei Farben und max. ein Joker

„Mixtausch"
Die Blankokarte wird eine Sonderkarte: Die oberste Karte vom Nachzieh- und Ablagestapel nehmen und 1 andere Karte abwerfen.

Phasen-Set von http://www.bemi-online.de