Die 10 Phasen

1. 2 Zwillinge mit geraden + 2 Zwillinge mit ungeraden Zahlen
2. 7 Karten einer Farbe + 3 einer anderen Farbe
3. 1 Viererfolge mit jeweils doppelten Zahlen
4. 1 Zwilling + 1 Drilling + 1 Vierling mit mindestens einem Joker insgesamt
5. 3 Drillinge mit einstelligen Zahlen
6. 2 Vierlinge
7. 1 Achterfolge ohne Joker
8. 3 Drillinge mit jeweils unterschiedlichen Farben; maximal ein Joker insgesamt
9. 1 Viererfolge + 1 Vierling, beide mit jeweils allen Farben
10. 1 Fünfling aus exakt 3 Farben + 1 Viererfolge

„Tausch 1+1"
Die Blankokarte wird eine Sonderkarte:
Mit einem Mitspieler 1 Karte tauschen (jeder wählt selbst) und 1 weitere Karte nachziehen.

Die 10 Phasen

1. 2 Zwillinge mit geraden + 2 Zwillinge mit ungeraden Zahlen
2. 7 Karten einer Farbe + 3 einer anderen Farbe
3. 1 Viererfolge mit jeweils doppelten Zahlen
4. 1 Zwilling + 1 Drilling + 1 Vierling mit mindestens einem Joker insgesamt
5. 3 Drillinge mit einstelligen Zahlen
6. 2 Vierlinge
7. 1 Achterfolge ohne Joker
8. 3 Drillinge mit jeweils unterschiedlichen Farben; maximal ein Joker insgesamt
9. 1 Viererfolge + 1 Vierling, beide mit jeweils allen Farben
10. 1 Fünfling aus exakt 3 Farben + 1 Viererfolge

„Tausch 1+1"
Die Blankokarte wird eine Sonderkarte:
Mit einem Mitspieler 1 Karte tauschen (jeder wählt selbst) und 1 weitere Karte nachziehen.

Die 10 Phasen

1. 2 Zwillinge mit geraden + 2 Zwillinge mit ungeraden Zahlen
2. 7 Karten einer Farbe + 3 einer anderen Farbe
3. 1 Viererfolge mit jeweils doppelten Zahlen
4. 1 Zwilling + 1 Drilling + 1 Vierling mit mindestens einem Joker insgesamt
5. 3 Drillinge mit einstelligen Zahlen
6. 2 Vierlinge
7. 1 Achterfolge ohne Joker
8. 3 Drillinge mit jeweils unterschiedlichen Farben; maximal ein Joker insgesamt
9. 1 Viererfolge + 1 Vierling, beide mit jeweils allen Farben
10. 1 Fünfling aus exakt 3 Farben + 1 Viererfolge

„Tausch 1+1"
Die Blankokarte wird eine Sonderkarte:
Mit einem Mitspieler 1 Karte tauschen (jeder wählt selbst) und 1 weitere Karte nachziehen.

Die 10 Phasen

1. 2 Zwillinge mit geraden + 2 Zwillinge mit ungeraden Zahlen
2. 7 Karten einer Farbe + 3 einer anderen Farbe
3. 1 Viererfolge mit jeweils doppelten Zahlen
4. 1 Zwilling + 1 Drilling + 1 Vierling mit mindestens einem Joker insgesamt
5. 3 Drillinge mit einstelligen Zahlen
6. 2 Vierlinge
7. 1 Achterfolge ohne Joker
8. 3 Drillinge mit jeweils unterschiedlichen Farben; maximal ein Joker insgesamt
9. 1 Viererfolge + 1 Vierling, beide mit jeweils allen Farben
10. 1 Fünfling aus exakt 3 Farben + 1 Viererfolge

„Tausch 1+1"
Die Blankokarte wird eine Sonderkarte:
Mit einem Mitspieler 1 Karte tauschen (jeder wählt selbst) und 1 weitere Karte nachziehen.

Die 10 Phasen

1. 2 Zwillinge mit geraden + 2 Zwillinge mit ungeraden Zahlen
2. 7 Karten einer Farbe + 3 einer anderen Farbe
3. 1 Viererfolge mit jeweils doppelten Zahlen
4. 1 Zwilling + 1 Drilling + 1 Vierling mit mindestens einem Joker insgesamt
5. 3 Drillinge mit einstelligen Zahlen
6. 2 Vierlinge
7. 1 Achterfolge ohne Joker
8. 3 Drillinge mit jeweils unterschiedlichen Farben; maximal ein Joker insgesamt
9. 1 Viererfolge + 1 Vierling, beide mit jeweils allen Farben
10. 1 Fünfling aus exakt 3 Farben + 1 Viererfolge

„Tausch 1+1"
Die Blankokarte wird eine Sonderkarte:
Mit einem Mitspieler 1 Karte tauschen (jeder wählt selbst) und 1 weitere Karte nachziehen.

Die 10 Phasen

1. 2 Zwillinge mit geraden + 2 Zwillinge mit ungeraden Zahlen
2. 7 Karten einer Farbe + 3 einer anderen Farbe
3. 1 Viererfolge mit jeweils doppelten Zahlen
4. 1 Zwilling + 1 Drilling + 1 Vierling mit mindestens einem Joker insgesamt
5. 3 Drillinge mit einstelligen Zahlen
6. 2 Vierlinge
7. 1 Achterfolge ohne Joker
8. 3 Drillinge mit jeweils unterschiedlichen Farben; maximal ein Joker insgesamt
9. 1 Viererfolge + 1 Vierling, beide mit jeweils allen Farben
10. 1 Fünfling aus exakt 3 Farben + 1 Viererfolge

„Tausch 1+1"
Die Blankokarte wird eine Sonderkarte:
Mit einem Mitspieler 1 Karte tauschen (jeder wählt selbst) und 1 weitere Karte nachziehen.

Die 10 Phasen

1. 2 Zwillinge mit geraden + 2 Zwillinge mit ungeraden Zahlen
2. 7 Karten einer Farbe + 3 einer anderen Farbe
3. 1 Viererfolge mit jeweils doppelten Zahlen
4. 1 Zwilling + 1 Drilling + 1 Vierling mit mindestens einem Joker insgesamt
5. 3 Drillinge mit einstelligen Zahlen
6. 2 Vierlinge
7. 1 Achterfolge ohne Joker
8. 3 Drillinge mit jeweils unterschiedlichen Farben; maximal ein Joker insgesamt
9. 1 Viererfolge + 1 Vierling, beide mit jeweils allen Farben
10. 1 Fünfling aus exakt 3 Farben + 1 Viererfolge

„Tausch 1+1"
Die Blankokarte wird eine Sonderkarte:
Mit einem Mitspieler 1 Karte tauschen (jeder wählt selbst) und 1 weitere Karte nachziehen.

Die 10 Phasen

1. 2 Zwillinge mit geraden + 2 Zwillinge mit ungeraden Zahlen
2. 7 Karten einer Farbe + 3 einer anderen Farbe
3. 1 Viererfolge mit jeweils doppelten Zahlen
4. 1 Zwilling + 1 Drilling + 1 Vierling mit mindestens einem Joker insgesamt
5. 3 Drillinge mit einstelligen Zahlen
6. 2 Vierlinge
7. 1 Achterfolge ohne Joker
8. 3 Drillinge mit jeweils unterschiedlichen Farben; maximal ein Joker insgesamt
9. 1 Viererfolge + 1 Vierling, beide mit jeweils allen Farben
10. 1 Fünfling aus exakt 3 Farben + 1 Viererfolge

„Tausch 1+1"
Die Blankokarte wird eine Sonderkarte:
Mit einem Mitspieler 1 Karte tauschen (jeder wählt selbst) und 1 weitere Karte nachziehen.

Die 10 Phasen

1. 2 Zwillinge mit geraden + 2 Zwillinge mit ungeraden Zahlen
2. 7 Karten einer Farbe + 3 einer anderen Farbe
3. 1 Viererfolge mit jeweils doppelten Zahlen
4. 1 Zwilling + 1 Drilling + 1 Vierling mit mindestens einem Joker insgesamt
5. 3 Drillinge mit einstelligen Zahlen
6. 2 Vierlinge
7. 1 Achterfolge ohne Joker
8. 3 Drillinge mit jeweils unterschiedlichen Farben; maximal ein Joker insgesamt
9. 1 Viererfolge + 1 Vierling, beide mit jeweils allen Farben
10. 1 Fünfling aus exakt 3 Farben + 1 Viererfolge

„Tausch 1+1"
Die Blankokarte wird eine Sonderkarte:
Mit einem Mitspieler 1 Karte tauschen (jeder wählt selbst) und 1 weitere Karte nachziehen.

Phasen-Set von http://www.bemi-online.de